资源编排

常见问题

常见问题

模板验证失败

如果您编辑的资源栈模板在验证时,验证失败,请检查以下项目。

格式

请确保模板格式为有效的 JSON 格式文件,并使用 UTF-8 编码。有效是指 JSON 应该能够被程序语言正常的解析。

版本 (ROSTemplateFormatVersion)

检查 ROSTemplateFormatVersion 拼写正确,并且值为 2015-09-01。

映射 (Mappings)

检查映射定义是否符合资源编排的规定。

注意:在映射中,不能使用函数。

参数 (Parameters)

检查参数定义是否符合资源编排的规定。

注意:在参数中,不能使用函数;在参数定义中,如果有参数限制定义和 default 值,那么 default 值也必须符合参数限制定义。

资源 (Resources)

资源 ID 不能包含正斜杠 (/) 字符。

资源定义必须包含 Type 属性,而且值必须为字符串。

资源定义中,不能包含有除 Type、Properties、Metadata、DependsOn、DeletionPolicy、和 Description以外的值。

输出 (Outputs)

如果定义了输出部分,则必须在输出部分定义 value 属性。

不受支持的资源类型

如果模板中定义了不受支持的资源,则验证失败。

其他

检查模板文件大小,确认模板不超过512KB。

检查确认在模板的第一级没有使用除 ROSTemplateFormatVersion、Description、Mappings、Parameters、Resources、和 Outputs 之外的 section。

资源栈创建失败的原因

资源栈创建失败可能有如下原因:

资源栈重名

同一用户创建的资源栈名不能重复。

资源栈名格式错误

资源栈名不能使用非字母、非数字的字符;也不能以数字开头。

资源创建失败

由于某个资源创建失败,也会导致资源栈创建失败。如创建 ECS 资源时,该地域内库存不足导致 ECS 资源创建失败,那么,相应的资源栈创建也将失败。

超出可创建资源栈数量限制

目前资源编排服务限制每个用户最多可创建 50 个资源栈。相关限制,请参见文档 限制与约束。

删除资源栈失败的原因

如果不能删除一个资源栈,原因为该资源栈正在操作中。

如果资源栈正在创建中、更新中、或者其它操作中,只有等到操作成功或者失败后,才能够删除该资源栈。

创建资源实例时,如何设置二次确认实例密码?

问题

在创建资源栈,指定参数密码的时候,由于只需输入一次密码,有可能由于手误输入一个错误的密码,导致无法登录已创建的 ECS 实例、RDS 实例、或其他产品实例。

解决方法

在编辑资源栈模板时,在 InstancePassword 块中,指定参数属性 **Confirm** 为 **true** 来解决这个问题。模板中定义 "Confirm": true 后,根据模板创建资源栈时,在 **启动栈** 流程页面中,您需要输入两次密码,且两次输入的密码一致,才能创建资源栈。

具体方法如下:

1. 在编辑模板时,设置密码参数 "Confirm": true。示例

```
"InstancePassword": {
  "Confirm": true,
  "NoEcho": true,
  "MaxLength": "41",
  "Description": "The login password of ECS instances",
  "Type": "String",
  "ConstraintDescription": "Consist of 8 to 41 characters of alphanumeric characters",
  "MinLength": "8",
  "AllowedPattern": "[a-zA-Z0-9]*"
},
```

注意: Confirm 属性只能用于 NoEcho 为 true 的参数中。

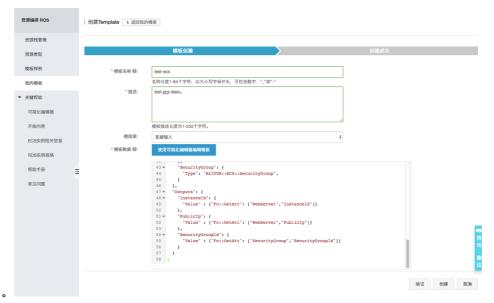


如何管理自己的私有模板?

之前,资源编排控制台只能保存阿里云提供的公共资源栈模板样例,不能保存、管理用户自己的私有模板。私有模板只能保存在用户的本地存储中,给很多开发者用户带来不便。现在,通过 ROS 控制台的 **我的模板** 模块,可以管理自己的私有模板。

创建模板

- 1. 登录 资源编排控制台。
- 2. 单击 我的模板 > 创建模板 按钮,进入模板创建流程。
- 3. 分别输入模板名称,模板描述,和 JSON 格式的模板数据,然后单击 **创建** 按钮,就会创建一个新的模板。**注意**:所输入的模板内容必须完全符合 JSON 格式,否则控制台会阻止创建,并提示相关错误。模板创建方法:
 - 请参见 模板结构说明 及该文档中链接的相关文档。
 - 也可参见 可视化编辑器示例,用资源编排控制台提供的可视化编辑器更为直观地编辑模板

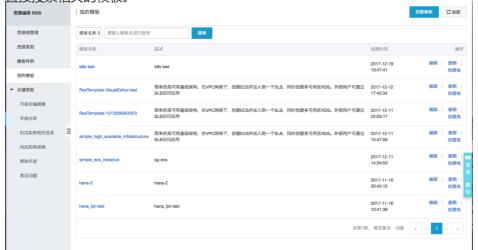


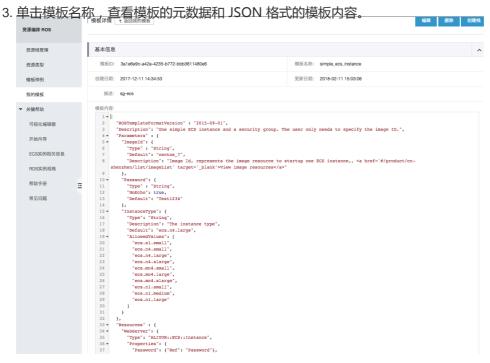
- 如果您已有一个模板文件,并将其存放在某个网络空间。您也可以选择 **模板源**为 **URL**, 输入模板所在的 URL, 再单击 **提取**,即可在资源编排控制台创建一个新的模板。



管理已有模板

- 1. 登录 资源编排控制台。
- 2. 在左侧导航栏中,单击 **我的模板**。页面上会显示您已有的私有模板。在搜索框输入模板名称,可以 直接搜索相关的模板。





4. 管理已有模板。每个模板都有对应的编辑、删除和创建栈操作按钮。

- 通过 **编辑** 按钮,可以更新模板内容(编辑更新模板方法与创建一个新模板的编辑方法基本一样)。
- 通过 删除 按钮可以删除该模板。
- 通过 创建栈 按钮导航到创建资源栈页面。

给 ECS 资源指定镜像的三种方式

当通过资源编排的如下四个资源类型:

- ALIYUN::ECS::Instance
- ALIYUN::ECS::InstanceClone
- ALIYUN::ECS::InstanceGroup
- ALIYUN::ECS::InstanceGroupClone

创建 ECS 时,需要给相应的 ECS 资源指定镜像。在编辑资源栈模板时,可通过以下三种方式去指定 ImageId。

直接指定需要的具体镜像 ID

通过模糊的方式指定需要的镜像

通过镜像参数的 Association Property 属性,选择当前可用的镜像

直接指定需要的具体镜像 ID。

如果明确知道需要的镜像 ID, 那么直接指定这个 ImageId 即可。每一个 Region 下, 当前用户可用的镜像 ID都可以在资源编排控制台查到。

1. 登录 资源编排控制台。



的镜像 ID。

3. 在模板中,指定 ImageId 为您需要的某个镜像 ID。示例

```
"ImageId": {
"Type": "String",
"Description": "Image Id, represents the image resource to startup one ECS instance",
"Default": "centos_7_04_64_20G_alibase_201701015.vhd"
},
```

通过模糊的方式指定需要的镜像

如果对镜像的版本没有要求,只需要是 CentOS 或者 Ubuntu 系列就行,那么就可以使用模糊指定的方式指定镜像 ID。资源编排服务会根据输入的镜像值,去匹配最合适的镜像 ID。

匹配的规则如下:

如果只指定镜像的系列,例如 CentOS、 Win、或 Ubuntu,则会匹配当前最高版本的 64 位镜像。

如果指定镜像同时指定了镜像的大版本号,例如 CentOS_6,Ubutun_14,或 Win2008r2,则会选择在 CentOS 6 中 64 位的最新版本;Ubuntu 14 中 64 位的最新版本;Win2008r2 中 64 位的最新版本。

可以使用星号(*) 替代镜像 ID 中的某个字段,例如 centos_6_09_64_20G_alibase*.vhd,则会使用

公共镜像中最新的 centos 6 09 64 20G alibase 版本。

在 ROS 的模板样例中就使用的模糊匹配的方式。很多涉及到指定镜像的地方,都是以 CentOS_7 或者 Ubuntu_14 指定。

示例

```
"ImageId": {

"Type": "String",

"Description": "ECS Image",

"Label": "ECS Image",

"Default": "centos_7"
},
```

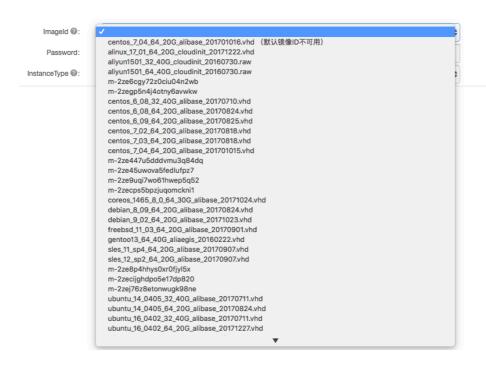
通过镜像参数的 Association Property 属性,选择当前可用的镜像

如果通过在模板的 Parameter 段,把 ECS 的镜像 ID 定义成一个参数,则可以在定义参数的时候添加 AssociationProperty 来指定。资源编排服务在做参数解析的时候,能自动以列表的形式,展示当前 Region 下有哪些可用的镜像 ID,您只需要选择即可。

使用 AssociationProperty 定义参数的示例

```
"ImageId": {
"AssociationProperty":"ALIYUN::ECS::Instance:ImageId",
"Type" : "String",
"Default": "centos_7_04_64_20G_alibase_201701016.vhd",
"Description": " 自动获取可选择的镜像 ID"
}
```

当在资源编排控制台中根据模板创建资源栈时,需要输入镜像 ID 时候,当前 Region 下所有的镜像 ID 都会如下图展示:



除显示可选镜像参数以外,同时会提示镜像 ID 参数的默认值,或者 Allowed Values 中指定的值是否可用。选择合适的镜像 ID 就可以创建 ECS 资源。

如何在批量创建ECS时指定不同的实例名和主机名?

资源类型: ALIYUN::ECS::InstanceGroup 可以用于批量创建 ECS 实例。

创建 ECS 实例的时候,可以通过 InstanceName 和 HostName 属性指定实例名称和主机名称。在资源编排服务中,可以通过以下方式来给每个 ECS 实例设置不同的实例名称和主机名称:

name_prefix[begin_number,bits]name_suffix

如上所示,实例名称或者主机名由三部分组成:

name_pefix:指定实例名或者主机名的前缀。这一部分是必需的。

[begin_number,bits]:每一个实例名和主机名变化的地方。begin_number 指定实例名和主机名从某个数字开始;bits 表示每一个数字占多少位。

这个字段必须满足下面的要求才能被正确解析:

整个字段中不能有空格。

bits 取值范围为 [1, 4]。

begin_number 取值范围为 [0, 9999]。

bits 取值规则:

如果只指定 begin_number,则 bits 会默认取值 4。

如果只指定 [] 或者 [,],则 begin_number 从 0 开始取值, bits 会默认取值 4。

如果指定的 begin_number 位数大于 bits 所指定的位数,如 [1234,1], begin_number 的值(1234)属于[0,9999]的范围,则 bits 实际会取值为 4。

name_suffix:指定实例名或主机名的后缀,非必选。

示例

```
"ROSTemplateFormatVersion": "2015-09-01",
"Resources": {
"WebServer": {
"Type": "ALIYUN::ECS::InstanceGroup",
"Properties": {
"ImageId": "CentOs*",
"InstanceType": "ecs.n4.large",
"Password": "Test1234",
"MinAmount": 2,
"MaxAmount": 2,
"SecurityGroupId": "sg-2zedcm7ep5quses05fs4",
"SystemDiskCategory": "cloud_efficiency",
"IoOptimized": "optimized",
"InstanceName": "my.test-[1114]",
"HostName": "host[]"
}
}
}
```

根据上面的模板,资源编排会批量创建两个 ECS 实例。

两个 ECS 的实例名分别是: my.test-1114 和 my.test-1115。

两个 ECS 的主机名分别是: host0000 和 host0001。

注意:

即使是通过上面的方式指定实例名称和主机名称,最终解析出来的名字必须符合 InstanceName 和 HostName 的定义规则。如果不符合规则,则模板会验证失败。