

媒体转码

使用手册

使用手册

媒体转码支持对存储于OSS中的音、视频文件按需转码。

1. 输入格式全覆盖

容器格式

3GP、AVI、FLV、MP4、M3U8、MPG、ASF、WMV、MKV、MOV、TS、WebM等

视频编码格式

H.264/AVC、H.263、H.263+、MPEG-1、MPEG-2、MPEG-4、MJPEG、VP8、VP9、Quicktime、RealVideo、Windows Media Video等

音频编码格式

AAC、AC-3、ADPCM、AMR、DSD、MP1、MP2、MP3、PCM、RealAudio、Windows Media Audio

2. 输出格式

容器格式

视频转码

Default for PC: FLV

Default for Android: MP4

Default for IOS: M3U8(TS)

Custom: FLV、MP4、TS、M3U8、GIF

音频转码

MP3、MP4、OGG、FLAC

视频编码格式

Default: H.264/AVC

Custom: H.264/AVC、 H.265/HEVC

音频编码格式

Default : AAC

Custom: MP3、AAC、VORBIS、FLAC

3. 管道

支持管道。可以通过管道来区分不同的转码业务，同一个管道内的作业支持优先级设置。同时，通过为管道分配转码资源，可以控制管道同时处理转码作业的能力。

4. 截图

支持对存储于OSS上的视频文件截取指定时间的JPG格式图像。支持单张截图、多张截图、平均截图。

5. 水印

静态水印：支持在输出的视频上覆盖最多20个静态图像，水印图片支持PNG格式。

动态水印：在视频开头和结尾融入动态logo，突出品牌，增加产品识别度。

6. 媒体信息

支持获取存储于OSS上的音、视频文件的编码和内容信息。

7. 预置模版

媒体转码服务为适配一定网络带宽范围的输出视频预设了一系列转码模版：

预置智能模版

会根据输入视频的具体情况而自动调整转码参数以满足输出视频要求。由于输入视频本身有差异（分辨率、码率等），不一定所有的预置智能模板都适合。因此需要通过模版分析作业来获取指定输入文件的可用预置模版。多媒体文件的转码，实际是在尽可能压缩文件大小（即降低码率）与尽可能减少文件质量损失之间的平衡，预置智能模版是质量优先的。

预置静态模版

可以直接调用的预置模版，无需进行模版分析。它分为三类：视频转码模版、音频MP3转码模版及转封装模版，涵盖常见的播放设备及带宽条件，以码率控制优先。

预置窄带高清模版

可以直接调用的预置模版，无需进行模版分析。提供FLV、MP4、M3U8三种输出格式的视频转码模版。预置窄带高清模版是阿里云媒体转码独设的一组转码模板，相比普通转码模板，在相同的清晰度下，能带来更低的码率，帮助节约更多的成本。

8. 自定义模版

由用户自行定义转码参数的转码模版，它是转码参数（音频、视频、容器等）的集合，可以满足用户个性化的转码需求。

9. 倍速转码

适用于30分钟以上的长视频，通过对视频分片并行转码，大幅提升转码速度，转码速度可提升5倍。

10. 窄带高清

阿里云独家窄带高清技术，更低的带宽成本，享受更清晰的视频体验。

11. 画质重生

高帧率重制服务（FRC）

对于30帧/秒以内的普通帧率高清节目，生成60帧/秒甚至120帧/秒的高帧率版本，4K大屏播放也无顿挫感。

2K转4K重制服务（2K转4K）

对于1080p影片，利用基于海量视频训练的超分辨率技术，生成独家高品质4K节目源。

标清转高清重制服务（SD转HD）

对于标清的经典老片，去除胶片颗粒和压缩噪声，加以超分辨率技术，生成720p甚至1080p的高清版本。

片源修复服务（PicRescue）

对于被过度压缩的网络视频，去除画面中的毛刺和马赛克，生成更高清晰度的修复重制版。

12. 视频加密

支持“阿里云私有加密”和“HLS-AES128标准加密”两种加密方式。保护视频内容、防下载，适用于在线教育，付费观看等场景。

13. 剪辑输出

支持指定时间点开始，截取指定时长的媒体剪辑。

14. 视频拼接

最多支持20个视频拼接。

15. 分辨率按比例缩放

转码输出参数中仅指定宽或者高，另一个参数留空，则媒体转码服务会按照原视频的宽高比自动设定另一个参数。

16. M3U8输出自定义切片时长

支持自定义设置M3U8切片时长，范围从1秒至60秒；有助于用户根据播放端带宽条件来设定切片时长，降低用户首屏加载时间。

17. 音视频抽取

从视频文件中单独分离出音频或视频。

18. 视频画面旋转

支持输出视频旋转视频画面一定角度。

19. 视频转GIF

支持视频转码为GIF输出。

20. 外挂字幕

转码支持导入外部字幕文件并指定字幕编码格式。

21. 消息通知集成

集成MNS服务。为管道设定消息通知属性，管道内转码作业异步接口的返回消息可通过消息通知服务主动推送到用户的消息接收服务。

22. 媒资

支持媒资库：标题、标签、分类、描述等

媒体工作流：云端自动化处理工作流，音视频上传完毕后自动执行处理流程。

23. 播放

提供Web播放器，支持Flash、HTML5及自适应模式。

提供移动端播放器SDK，支持iOS、Android。

24. 分发

集成内容分发网络（CDN），跨运营商、跨地域全网覆盖的网络加速服务，支持千万级并发播放及灵活可定制的防盗链能力。

服务区域

媒体转码服务已开放华北2 (北京)、华东1(杭州)、华东2 (上海)、华南1 (深圳)、香港、美国西部1（硅谷）、亚太东南1（新加坡）服务区域，各区域服务接入地址如下：

服务区域（Region）	服务地址
华北2 (北京)	mts.cn-beijing.aliyuncs.com
华东1(杭州)	mts.cn-hangzhou.aliyuncs.com
华东2 (上海)	mts.cn-shanghai.aliyuncs.com
华南1 (深圳)	mts.cn-shenzhen.aliyuncs.com
香港	mts.cn-hongkong.aliyuncs.com
美国西部1（硅谷）	mts.us-west-1.aliyuncs.com
亚太东南1（新加坡）	mts.ap-southeast-1.aliyuncs.com

快速链接：

产品价格：媒体转码价格总览

产品开通：开通指导

产品使用：快速开始 提交转码作业

转码管道

目前每个用户在每个服务可用域拥有1个管道；

每个管道可最多可容纳10000个排队作业；

自定义模版

每个用户在每个服务域可创建10个自定义转码模版；

每个用户在每个服务域可创建10个自定义水印模版；

媒体工作流

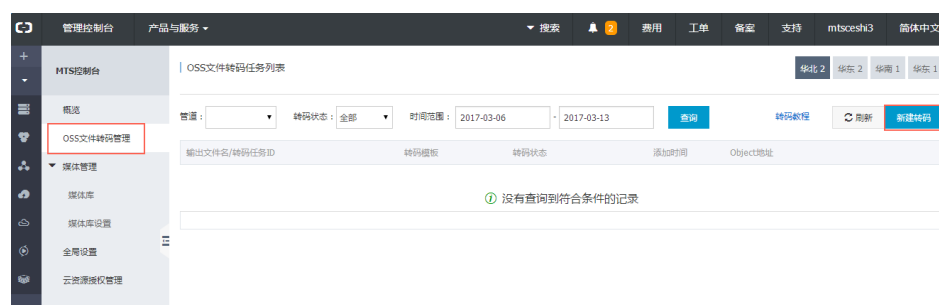
每个用户在每个服务区域可最多创建 10 个媒体工作流。

在接口说明部分，凡出现对参数可选值、可用规格方面与官网上给出的资源规格限制发生矛盾时，均以官网上给出的值为准。

根据 **快速入门** 章节在控制台完成媒体转码服务的初始化，提交转码作业功能实用说明如下：

提交转码作业

1、开始提交



2、通过 浏览 按钮选择转码原文件及输出文件存储路径

提交转码作业

转码基础设定

转码模板选择

*待转码文件地址:

请输入object地址

浏览

*转码管道:

mts-service-pipeline

*输出文件名:

*输出路径:

请输入转码输出文件存储地址

浏览

取消

下一步

OSS文件管理

bucket(杭州):

openeil

刷新

路径: / test / mts

文件名	大小	类型	创建时间
../(返回上一级)			
☐ mts	0B	-	2014-10-15 18:18:26
☐ PC-chaoqing.flv	3.57MB	flv	2014-10-15 18:20:16
☐ hello2.amr	741B	amr	2015-09-21 12:14:29
☒ img_3073.mov	37.89MB	mov	2014-10-15 18:20:22

取消

上一页

下一页

确定

OSS文件管理

bucket(杭州):

openeil

刷新

路径: / test / mts

文件名	大小	类型	创建时间
../(返回上一级)			

暂无数据

取消

上一页

下一页

确定

3、设定输出文件名

提交转码作业

转码基础设定

转码模板选择

*待转码文件地址:

http://openeil.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/te

浏览

*转码管道:

mts-service-pipeline

1

*输出文件名:

img_3037_sd.mp4

*输出路径:

http://openeil.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/te

浏览

2

取消

下一步

4、选择转码模版，提交转码作业

提交转码作业

转码基础设定

转码模板选择

预置静态模板

自定义模板

预置窄带高清模版

1

全部

mp4

m3u8

flv

mp3

2

输出格式	模板名	码率(kpbs)	分辨率/宽度
☐ mp4	转封装-MP4	-	-
☒ mp4	全平台(MP4)-FHD	≤3800	1920
☐ mp4	全平台(MP4)-HD	≤2000	1280
☐ mp4	全平台(MP4)-SD	≤1000	848

使用水印

剪辑输出

画面旋转

3

取消

上一步

转码

5、文件转码列表 查询转码作业

MTS控制台

OSS文件转码任务列表

华北 2华东 2华南 1华东 1

概览

OSS文件转码管理

媒体管理媒体库媒体库设置全局设置云资源授权管理

管道：全部转码状态：全部时间范围：2017-03-03 - 2017-03-10查询

转码教程刷新新建转码

输出文件名/转码任务ID	转码模板	转码状态	添加时间	Object地址
转码文件标题ID:7b0469c94b849a3	全平台(MP4)-XLD	20%	2017-03-10 16:24:58	http://cwjyhy.oss-cn-hangzhou-2.mp4
321ID:33f0b97668064b3f	Web端(FLV)-XLD	转码失败	2017-03-08 16:24:02	http://cwjyhy.oss-cn-hangzhou-2.mp4
123ID:c6e954308c34f79	全平台(MP4)-XLD	转码成功	2017-03-08 16:22:22	http://cwjyhy.oss-cn-hangzhou-2.mp4

6、查询转码作业详情，获取输出地址

MTS控制台

OSS文件转码任务列表

华北 2华东 2华南 1华东 1

概览

OSS文件转码管理

媒体管理媒体库媒体库设置全局设置云资源授权管理

管道：全部转码状态：全部时间范围：2017-03-03 - 2017-03-10查询

转码教程刷新新建转码

输出文件名/转码任务ID	转码模板	转码状态	添加时间	Object地址
转码文件标题ID:7b0469c94b849a3	全平台(MP4)-XLD	20%	2017-03-10 16:24:58	http://cwjyhy.oss-cn-hangzhou-2.mp4
321ID:33f0b97668064b3f	Web端(FLV)-XLD	转码失败	2017-03-08 16:24:02	http://cwjyhy.oss-cn-hangzhou-2.mp4
123ID:c6e954308c34f79	全平台(MP4)-XLD	转码成功	2017-03-08 16:22:22	http://cwjyhy.oss-cn-hangzhou-2.mp4

转码作业详情

OSS转码详情

转码详情

转码ID: b3b0cee0e9d04fad81c3e36c3917d0a3

转码状态: 成功

转码进度: 100%

管道ID: 4d39e5fd86b443b9950a0576122eedf0

创建时间: 2015-11-05 16:57:44

模板ID: S00000001-200020

转码输入

bucket: openeil

Location: oss-cn-hangzhou

Object: test/mts/img_3073.mov

转码输出 复制地址

Bucket: openeil

Location: oss-cn-hangzhou

Object: test/mts/img_3037_sd.mp4

转码消息通知功能实用说明如下：

启用转码消息通知

媒体转码已全面支持消息服务的消息队列和消息通知功能。以下以使用消息通知为例，使用消息队列接受消息操作类似。

1、确认云资源授权状态



2、新建通知消息主题

在 消息服务控制台 - 发布订阅 相同服务区域下创建主题并完成订阅

创建主题

创建主题

* 主题名称 ? :

mts-jobcallback

* 选择地域 :

华东 1

消息最大长度(Byte) ? :

开启logging :

☐

确认

取消

创建订阅

创建订阅

主题名称：

abctest

推送类型：

http

* 订阅名称：

mts-callback-receiver

* 接收端地址：

http://mtsjob.mydomain.com/endpoint

消息过滤标签：

用于消息过滤,不超过16个字符,当前可设置一个标签

* 重试策略：

退避重试

指数衰减重试

* 消息推送格式：

XML

SIMPLIFIED

JSON

确认

取消

3、设定转码管道与通知绑定关系

管理控制台

产品与服务

搜索

费用

工单

备案

支持

mtsceshi3

简体中文

MTS控制台

全局设置

华北 2

华东 2

华南 1

华东 1

转码模板

水印模板

管道

管道ID	管道名称	状态	关联消息/队列	操作
b430f64c048040e1ab000000000000000	mts-service-pipeline	使用中		暂停管道 设置消息通知

共有1条， 每页显示：10条

设置消息通知

关联消息主题：

1

无

mts-jobcallback

2

确定

取消



4、架设通知接收服务

参见：消息通知功能说明

5、消费队列消息

使用MNS队列接收媒体转码完成消息，消息消费者必须主动发起接收消息和删除消息操作。接收消息参见：接收队列消息、批量接收队列消息；删除消息参见：删除队列消息、批量删除队列消息

媒体库

开通媒体转码服务后即可按如下教程开始使用。如您想快速体验，参见 快速使用媒体库。

媒体库设置

媒体库使用对象存储服务（OSS）存放您的音视频资源，并为您提供媒体索引功能，可通过为视频设置的标题、标签、分类、描述等信息快速检索音视频资源。

开通媒体转码服务后，需要先初始化媒体库，设置输入媒体Bucket 和 输出媒体Bucket。

输入媒体Bucket

指保存上传的原始视频的Bucket。

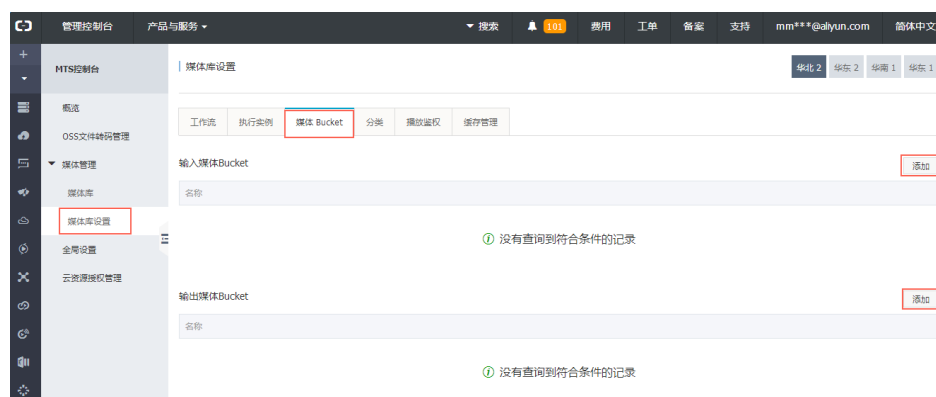
输出媒体Bucket

指保存媒体库服务输出的视频的Bucket。

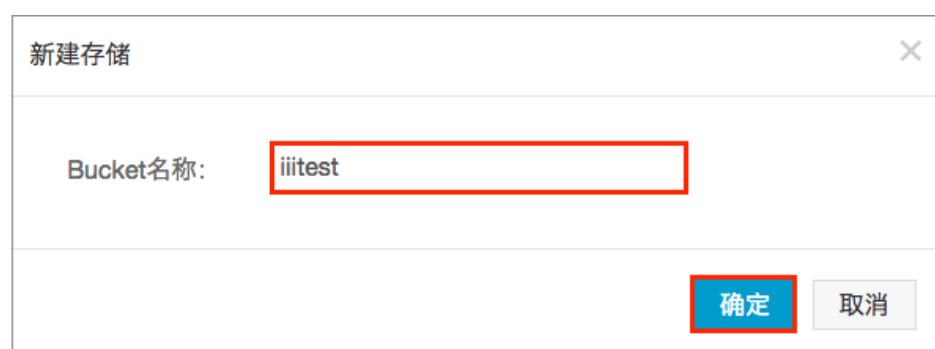
存储在输入媒体Bucket 和 输出媒体Bucket 的音视频资源将被媒体库管理。

登录 **媒体转码控制台**

进入 媒体库设置 - 媒体Bucket，分别设置 输入媒体Bucket 和 输出媒体Bucket。



如当前服务区域的OSS中您已创建OSS Bucket，设置界面中会列出这些Bucket，选择即可；也可以新建Bucket设置为输入媒体Bucket：此处以新建Bucket iitest 为例：



输入媒体Bucket

新建

刷新

☐ 名称	区域
☒ iiitest	华东 1

确定

取消

重复以上步骤，设置输出媒体Bucket，此处以iiiout为例：

MTS控制台

媒体库设置

华北 2 华东 2 华南 1 华东 1

概述

OSS文件转码管理

媒体管理

媒体库

媒体库设置

全局设置

云资源授权管理

工作流

执行实例

媒体 Bucket

分类

播放鉴权

缓存管理

输入媒体Bucket

添加

名称

iiitest

输出媒体Bucket

添加

名称

iiiout

下一步：域名管理 >>

<< 上一步：媒体库设置

域名管理

如果您开通了CDN服务，可以为您的域名开启内容分发加速功能：

1. 登录 CDN 控制台

进入 CDN域名列表, 点击 添加新域名

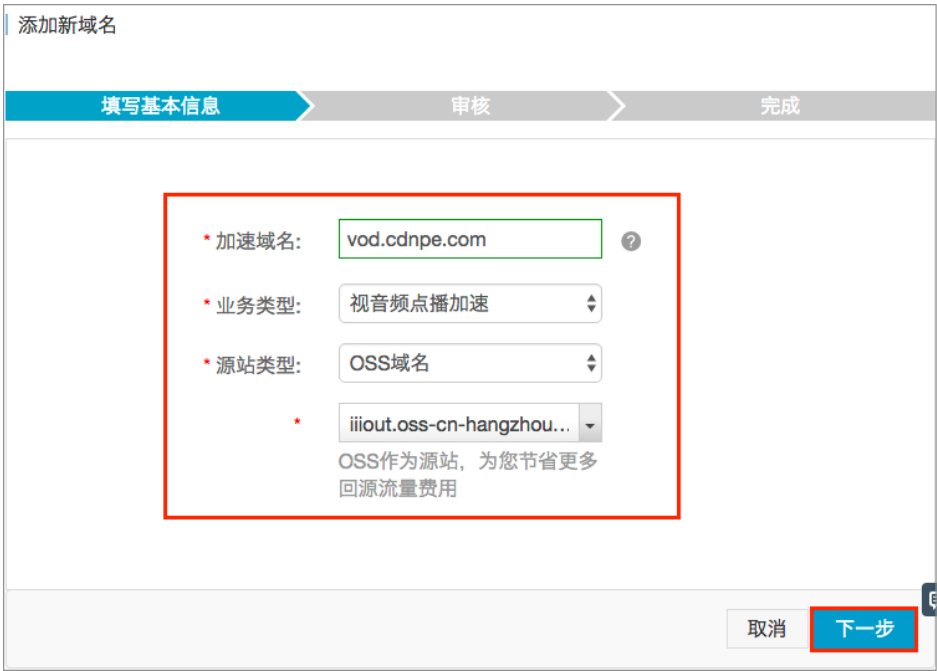


添加新域名

加速域名：设置为您的点播加速域名（此处以vod.cdnpe.com为例）；

业务类型：设置为视音频点播加速；

源站类型：设置为 输出媒体Bucket 所绑定的OSS Bucket；



注意：

CDN 源站不支持读写权限为 **私有** 的OSS Bucket，请在 **OSS控制台**确认源站绑定的OSS Bucket 读写权限为 **公共读**。

域名审核及配置

如您的域名已经经过备案，审核步骤将会快速完成，点击 **立即配置** 进入配置界面：

添加新域名

填写基本信息

审核

完成

您的加速域名已通过审核，域名添加完成

建议到您的域名解析商处进行CNAME绑定，查看[绑定教程](#)，绑定后CDN服务正式生效

加速域名：vod.cdnpe.com

返回域名列表

立即配置

vod.cdnpe.com

返回域名列表

停止

CNAME绑定

CNAME: vod.cdnpe.com.w.kunlunea.com

域名信息

修改

域名: vod.cdnpe.com

创建时间: 2016-07-05

源站: iioout.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com:80

运行状态: 正常运行

业务类型: 视音频点播加速

HTTPS安全加速: 未启用

基础配置

页面优化: ☒

智能压缩: ☒

range回源: ☐

拖拽播放: ☒

协议跟随回源: ☐

过滤参数: 已停用

回源host: iioout.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com

自定义404页面: 默认404

4.1 配置点播加速域名 CNAME DNS解析

请至域名 DNS 服务提供商处完成 CNAME 配置，操作手册见：

- 万网 CNAME 接入CDN
- DNSPod CNAME 接入CDN
- 新网 CNAME 接入CDN

4.2 打开 拖拽播放 功能

打开此开关后，CDN将支持阿里云 Web 播放器、移动端播放器SDK对MP4、FLV格式文件的拖拽播放。

M3U8格式文件的播放，无需开启此功能即可支持拖拽播放。

4.3 设置 回源host

将回源host 设置为 **源站域名**。

下一步：媒体工作流 >>

<< 上一步：域名管理

媒体工作流

媒体工作流，支持截图、转码、转封装、水印、加密、剪辑等功能，使您可以快速、灵活、按需搭建云端音视频处理流程；在媒体工作流开始执行和完成执行时，支持向指定的消息队列或消息通知发送工作流执行信息。

每个媒体工作流与 输入媒体Bucket 的一个路径绑定，当音视频文件上传至该路径或者其下子目录时，该媒体工作流就会被自动触发，执行既定的处理操作，并将处理结果保存至指定 输出媒体Bucket 的指定路径下。

1. 新建媒体工作流

登录 媒体转码控制台，进入 工作流管理，新建一个媒体工作流。



1.1. 输入节点设置

您可以自行构建工作流也可以从 配置方案 中选择一个媒体工作流快速编辑以创建您的工作流，以M3U8切片工作流为例：

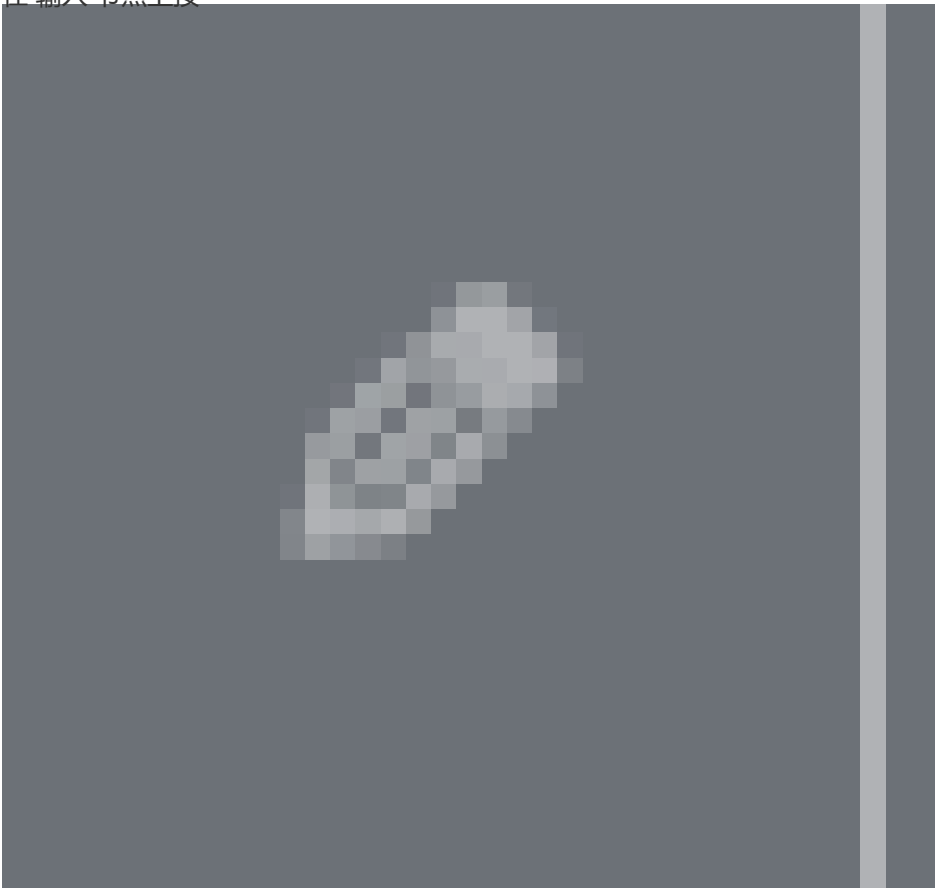


在 工作流名 中设置工作流名称；

在 配置方案 中选择 M3U8切片工作流 ；

1.2. 输入节点设置

在 输入 节点上按



打开节点编辑界面：

输入

输入路径：

选择

转码管道：

mts-service-pipeline

消息类别：

队列

队列名称：

请选择队列

+ 添加队列

确定

取消

设置媒体工作流绑定的输入路径：点击 输入路径 处的 选择 按钮，打开路径选择界面, 以输入媒体Bucket iiitest 下的 vod 目录为例：

OSS文件管理

bucket(华东 1):

iiitest

← 输入媒体Bucket列表

刷新

路径:

+新建文件夹

文件名	大小	类型	创建时间
abc/	-	文件夹	-
vod/	-	文件夹	-

取消

上一页

下一页

确定

OSS文件管理

bucket(华东 1):

iiitest

刷新

路径: / vod

+新建文件夹

文件名	大小	类型	创建时间
../(返回上一级)			

暂无数据

取消

上一页

下一页

确定

输入

输入Bucket:

选择

输入路径:

转码管道:

消息类别:

队列名称:

+ 添加队列

确定

取消

设置消息：一可选设置，您可以选择消息队列或消息通知，并设定对应的实例名称，以消息队列 vodtest 为例：

输入

输入Bucket:

选择

输入路径:

转码管道:

消息类别:

队列名称:

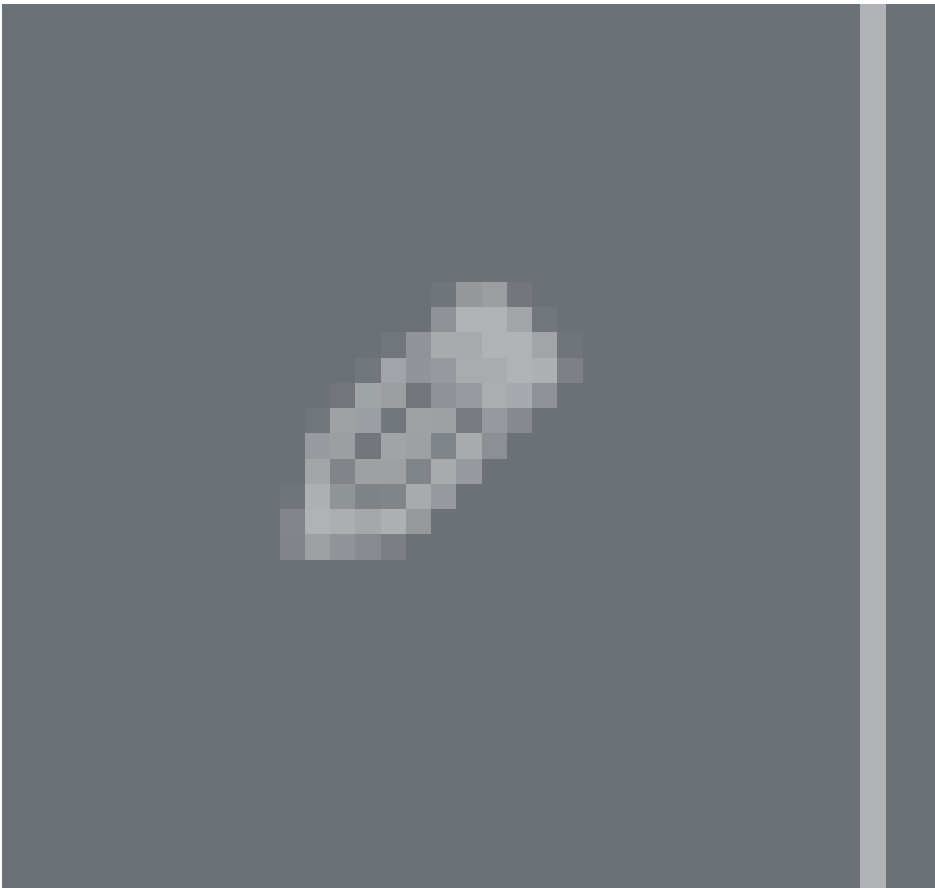
+ 添加队列

确定

取消

1.3. 转码节点设置

在 转码 节点上按



打开节点编辑界面：

转码

基础配置

高级配置

名称：

Act-m3u8-segment

转码模板：

S00000001-100000

选择

输出路径：

选择

使用水印：

不使用水印

确定

取消

设置输出路径：点击 输出路径 处的 选择 按钮，打开路径选择界面, 以输出媒体Bucket `iiiout`，输出文件保存的路径与源视频在输入媒体Bucket中的路径一致为例：



注：输出路径：为指定输出媒体Bucket的一个存储位置及输出文件名，为避免媒体工作流多次执行时覆盖输出文件，您可以组合使用系统内置的变量参数：

- {RunId}：媒体工作流执行ID
- {ObjectPrefix}：不含Bucket信息的原文件路径
- {FileName}：不含扩展名的原文件名
- {ExtName}：原文件扩展名;

当输入文件地址为 <http://iiitest.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/vod/abc.mp4> 时，则：

{ObjectPrefix} 为 vod/

{FileName} 为 abc

{ExtName} 为 .mp4

所以当 输出路径 如上图设置时，此输入文件按媒体工作流实际执行时输出文件地址为:

http://iiiout.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/vod/abc.m3u8

- 媒体工作流输出转码结果时会为输出文件默认加转码模版中的输出格式后缀名，故输出路径出无需指定输出文件后缀名；

切换到 高级设置 查看加密服务文档

转码 ✕

基础配置高级配置

加密

点此浏览 加密服务文档。

加密服务依赖KMS服务，开通KMS服务。

剪辑

视频片段剪辑

剪辑开始时间

00

:

01

:

00

剪辑时长

00

:

16

:

00

画面旋转角度

10

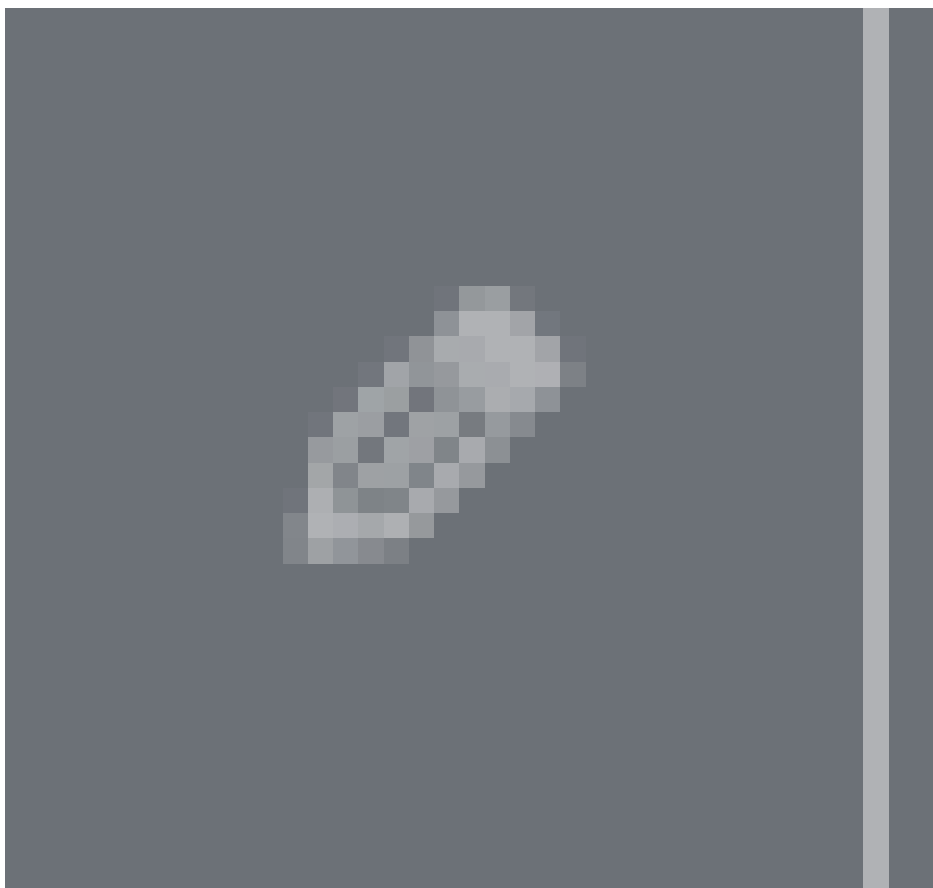
输入0~359整数，顺时针旋转

确定

取消

1.4. 截图节点设置

在 截图 节点上按



打开节点编辑界面：

截图 ✕

截图方式

多张截图 ▾

截图间隔时间(秒)

10

截图数量

1

名称

SNAPSHOT_1502170876953

输出Bucket

yhy-out12

选择

输出路径

{RunId}/{SnapshotTime}/{Count}.jpg

如果使用多张图片需要使用{Count}占位符，反之不需要。

开始时间

00 ▾ 00 ▾ 00 ▾ (时:分:秒)

设为封面

第一张截图将设为默认封面

关键帧

图片宽度

图片高度

确定

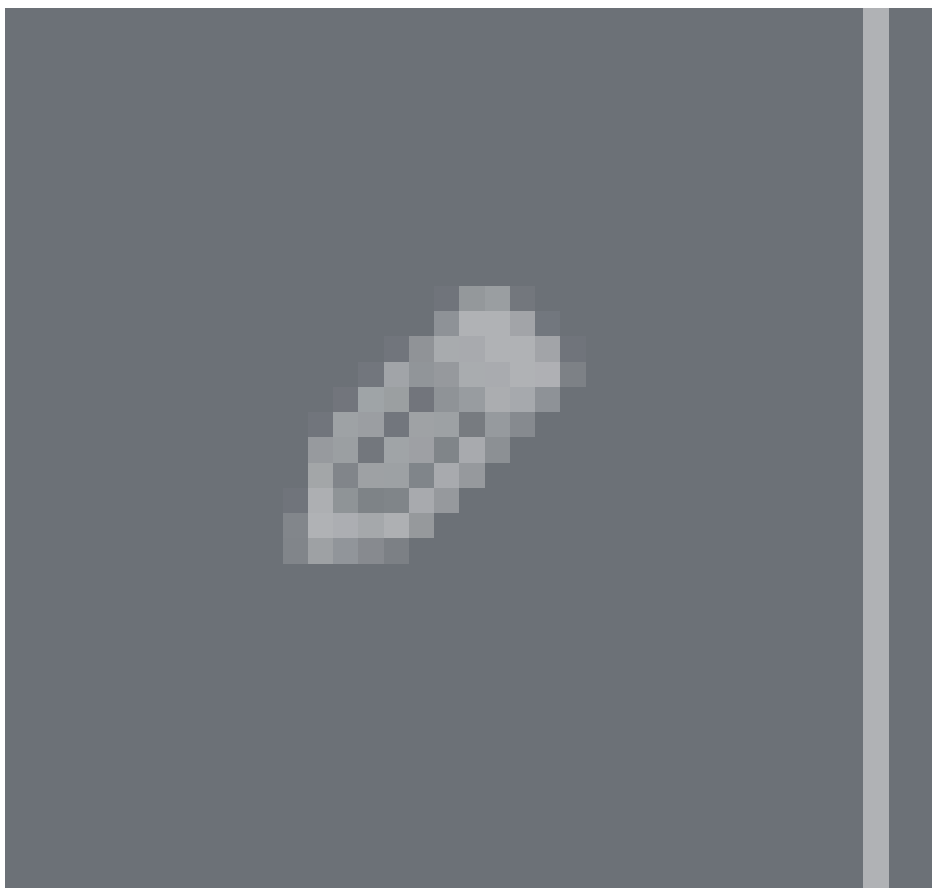
取消

设置输出路径：为指定输出媒体Bucket的一个存储位置及输出截图文件名，为避免媒体工作流多次执行时覆盖输出文件，您可以组合使用系统内置的变量参数，{SnapshotTime} 为截图时间点，单位为毫秒，此例中对视频第5秒截图，则变量取值为 5000 ；

设为封面：打开此开关后，此节点截取的图片会自动设置为媒体库中该媒体的封面；当有多张截图时，默认第一张设为封面；

1.5. 发布管理节点设置

在 发布管理 节点上按



打开节点编辑界面：

发布管理

媒体发布类型：

☒ 自动

☐ 手动

确定

取消

系统默认为 **手动发布** 类型，即每个转码输出的文件无法直接通过OSS地址以Public Read方式或CDN地址直接访问；

设置为 **自动发布**，则转码输出的文件可直接通过OSS地址以Public Read方式或CDN地址直接访问；

1.6. 配置内容分发网络(CDN)

完成节点设置后，点击 **下一步**，进入 配置内容分发网络(CDN) 页面，系统会列出以本工作流所使用的输出媒体Bucket为源的点播加速域名；

如有需要您可通过 + 添加 链接快速添加点播加速域名，点播加速域名相惜配置参见 点播域名管理 章节：

1.7. 完成媒体工作流创建

点击 **管理工作流** 按钮可回到工作流管理页面，显示媒体工作流列表；

workflows管理		华东 1
新建 workflow		
workflow 信息	输入路径	创建时间
m3u8切片	iiitest/vod	2016-04-19 17:06:45
id: 520aaf4123fc4f5b8038a2dd0323199d		启用
共有 1 条， 每页显示：20 条		

2. 编辑、删除媒体工作流

workflows are suspended, their automatic execution mechanism will stop working.

完成编辑后，需手动 启用 媒体工作流，以恢复工作流的自动处理机制。

工作流管理

华东 1

新建工作流

工作流信息	输入路径	创建时间	状态	操作
m3u8切片 id: 520aaf4123fc4f5b8038a2dd0323199d	liitest/vod	2016-04-19 17:06:45	停用 启用 编辑 删除	

下一步：视频文件上传及工作流执行 >>

<< 上一步：媒体工作流

视频文件上传及工作流执行

1. 上传文件

您可以通过媒体转码控制台或使用OSS相关上传工具上传视频文件。同时，我们也提供覆盖所有平台的上传SDK：上传SDK使用说明 上传SDK下载

1.1 媒体转码控制台上传

完成工作流创建后，可在 媒体库 向指定的工作流上传视频文件，视频将保存至该工作流绑定的输入路径下。视频上传完毕后，该工作流将会自动触发执行处理该视频。此处以本地视频文件 bunny.mp4 为例：

MTS控制台

媒体库

概览

OSS文件转码管理

媒体管理

媒体库

媒体库设置

全局设置

云资源授权管理

全部

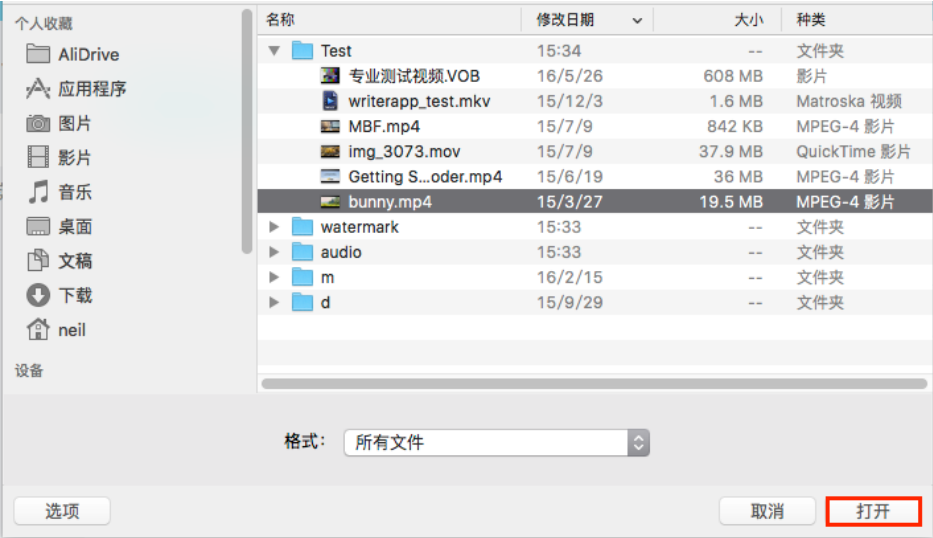
上传视频

名称、分类、标签

时间范围：2017-03-13 - 2017-03-13

查询

视频名称	创建时间	分类	执行状态	媒体状态
① 没有查询到符合条件的记录				





注意：

Web上传支持分片、断点续传以及批量上传。

上传过程中可切换至媒体转码控制台的其他页面，但请务必不要关闭浏览器或访问其他云产品控制台，否则上传过程会中断。

1.2 OSS工具上传

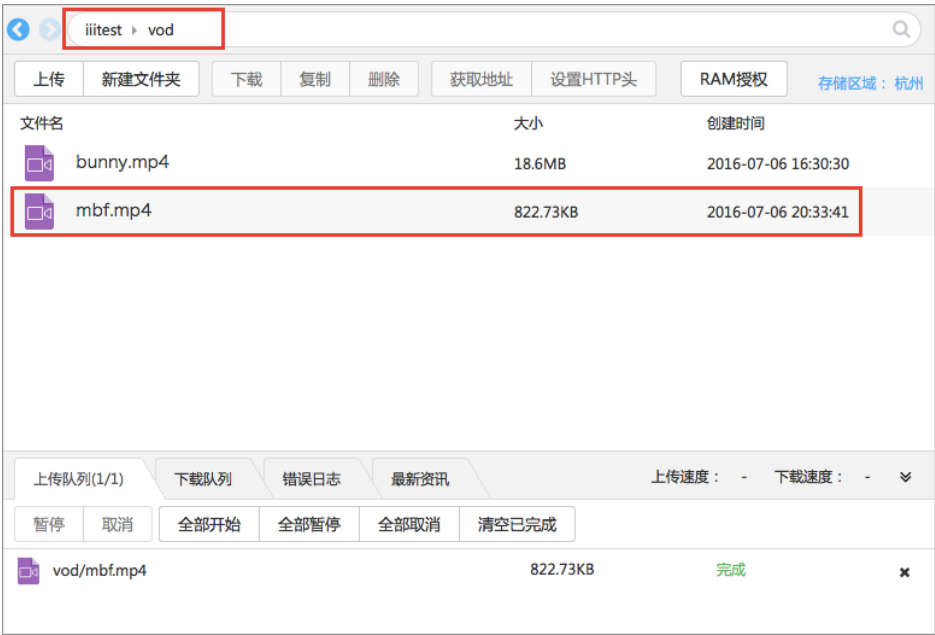
推荐使用OSS控制台客户端(官方推荐)工具：

工具市场 Windows版

工具市场 Mac版

[以上链接自带工具使用说明](#)

使用OSS控制台客户端，需要自行将视频文件上传至相应工作流绑定的输入路径下才会自动触发工作流的执行。此处以本地视频文件 mbf.mp4 为例：



2. 工作流执行

视频上传至工作流绑定的输入路径后，自动触发工作流执行。工作流的每次执行我们称之为它的一次执行实例。

可在 工作流执行实例 页面查询指定工作流的执行实例状态：



可以通过 查看实例 查询实例执行的详细信息：



下一步：视频管理 >>

<< 上一步：视频文件上传及 workflow 执行

视频管理

媒体库 为您提供音视频管理功能。

源视频文件及其 workflow 处理输出的视频、截图等资源的集合称之为一个 媒体 ，并有唯一的 媒体id 作为标识。

媒体库 支持为媒体设置标题、标签、分类、描述、封面等信息，并支持按这些信息进行搜索。同时，还提供每个视频文件的格式、时长、码率、帧率、分辨率、文件大小等元信息（meta）以及其各个资源的OSS存储地址、CDN加速地址和在线预览播放功能。

媒体库 支持视频发布管理，也是视频WEB上传的入口。

媒体库

登录 媒体转码控制台 ，进入 媒体库页面。

媒体库					华东 1
全部					
上传视频 名称、分类、标签					0/0 查看上传任务
视频名称	分类	执行状态	媒体状态	操作	
 bigbunny.mp4 媒体 id: 81fd25c416a48f851ac7e8b0eb85e774	未分类	完成	已发布	管理 删除 撤消发布	
 bread.mp4 媒体 id: 088670e9ffe74e68631078eb310cbef	未分类	完成	已发布	管理 删除 撤消发布	
共有2条， 每页显示：10条					1

1. 发布管理

在媒体工作流的 发布管理 节点您可以设定该 workflow 输出视频的发布状态。

在媒体库中可以更改视频的发布状态。取消发布 后，该视频将无法通过OSS地址或CDN地址访问。

注意： 媒体转码控制台上的播放预览功能不受影响。

媒体库

华东 1

全部

上传视频

0/0 查看上传任务

视频名称	分类	执行状态	媒体状态	操作
 bigbunny.mp4 媒体 id: 81fd25c416a48f851ac7e8b0eb85e774	未分类	完成	未发布	管理 删除 发布
 bread.mp4 媒体 id: 086670e9ffef74e68631076eb310cbef	未分类	完成	已发布	管理 删除 撤消发布

共有2条， 每页显示：10条

1

2. 删除视频

若视频不再需要，可以删除视频。

3. 查询、编辑视频属性

在 媒体管理 中可以对视频名称、分类、标签以及描述进行编辑。还可以浏览截图、设定封面。

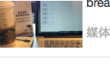
媒体库

华东 1

全部

上传视频

0/0 查看上传任务

视频名称	分类	执行状态	媒体状态	操作
 bigbunny.mp4 媒体 id: 81fd25c416a48f851ac7e8b0eb85e774	未分类	完成	已发布	管理 删除 撤消发布
 bread.mp4 媒体 id: 086670e9ffef74e68631076eb310cbef	未分类	完成	已发布	管理 删除 撤消发布

共有2条， 每页显示：10条

1



在 媒体地址获取 中可以查看源视频及转码输出视频的元信息及OSS地址、CDN地址，转码输出视频还支持播放预览：

视频详情



BigBunny

媒体 ID: 81fd25c416a48f851ac7e8b0eb85e774

创建时间: 2016-07-07 17:45:04

媒体管理

媒体地址获取

原文件

Act-m3u... ← 工作流转码节点名称

视频元信息

区域: 华东 1

时长: 00:02:28

格式: m3u8

帧率: 25 FPS

码率: 1162 Kbps

尺寸: 640 x 360 px

大小: 20.52 MB

媒体地址

OSS 地址: http://iiiout.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/vod/bigbunny.m3u8

复制

播放

CDN 地址: http://vod.cdnpe.com/vod/bigbunny.m3u8

复制

播放

视频播放预览会产生OSS、CDN相关流量费用。

下一步：视频播放 >>

全局设置

1. 自定义转码模板

创建您的自定义转码模板。

MTS控制台

全局设置

华北 2 华东 2 华南 1 华东 1

概述

OSS文件转码管理

媒体管理

媒体库

媒体库设置

全局设置

云资源授权管理

转码模板

水印模板

管道

新建转码模板

转码模板ID	转码模板名称	输出格式	视频参数	音频参数	封装参数	操作
① 没有查询到符合条件的记录						

设置模板名称及输出格式：

添加转码模板

选择输出格式

配置视频参数

配置音频参数

配置封包参数

*转码模板名称:

高清MP4

文件格式:

mp4

取消

下一步

转码输出格式支持参见：[格式支持](#)

设置视频参数：

添加转码模板

选择输出格式

配置视频参数

配置音频参数

配置封包参数

禁用视频 ☐

编码格式:

H.264

编码级别:

high

码率(Kbps):

1024

质量控制因子:

视频宽度(px):

1280

视频高度(px):

720

帧率(fps):

30

关键帧间最大帧数:

取消

上一步

下一步

选中 禁用视频 则输出文件将不包含视频信息，适用于抽取视频文件音频信息的场景。

视频转码参数说明参见：[视频参数说明](#)

设置音频参数：

添加转码模板

选择输出格式

配置视频参数

配置音频参数

配置封包参数

禁用音频 ☐

编码格式: AAC

采样率(Hz): 44100

输出码率(Kbps): 160

声道数: 2

取消

上一步

下一步

选中 禁用音频 则输出文件将不包含音频信息，适用于抽取视频文件视频信息的场景。

音频转码参数说明参见：[音频参数说明](#)

设置封包参数：

封包参数仅当输出格式为 M3U8 时才需要设置，可以自定义每一个 TS 分片文件的时长。

添加转码模板

选择输出格式

配置视频参数

配置音频参数

配置封包参数

分片时长(s):

取消

上一步

确定

点击确定，完成模板创建。

转码模板列表界面可以查看转码参数配置及进行编辑、删除操作。



2. 水印转码模板

创建您的水印模板。支持在输出视频上覆盖最多20个PNG格式静态图像。



设置模板名称、水印宽高、位置及位置偏移量。

添加水印模板

*模板名称:

水印1

水印宽度(px):

水印高度(px):

*水印位置:

TopRight

水平偏移量:

10

垂直偏移量:

10

确定

取消

水印模板参数说明参见：[水印模板参数说明](#)

点击确定，完成模板创建。

水印模板列表界面可以查看水印模板参数配置及进行编辑、删除操作。



3. 管道

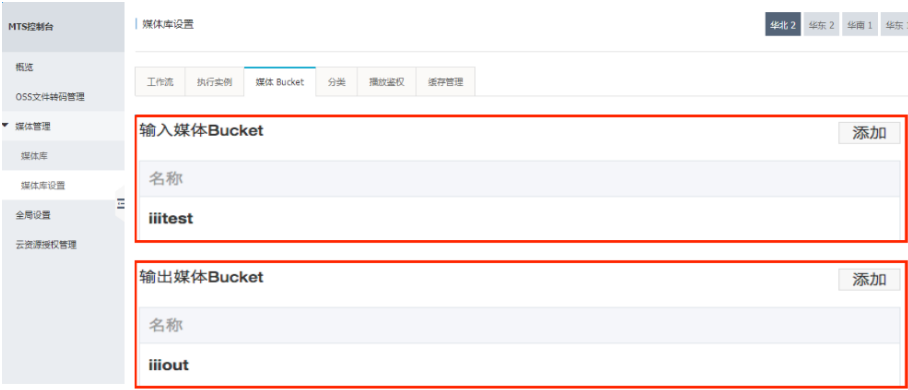
媒体工作流执行时会将转码等操作节点分解为独立的转码作业，放入转码管道处理。管道负责作业的调度执行。管道状态为 暂停 时，使用此管道的所有工作流产生的作业将在管道内排队；



媒体库设置

1. 媒体Bucket

即媒体库设置。服务开通后完成初始化设置后，如您需要维护媒体库绑定的OSS Bucket可在此进行设置。



2. 分类

您可以建立自己的视频分类树。



视频播放

视频播放

视频服务提供了Web播放器及移动端（iOS、Andriod）播放器SDK。

1. 播放工具

1.1 Aliplayer Web 播放器

Web播放器有Flash、HTML5及自适应模式。

支持格式：

Flash 模式：

- 视频格式：mp4、flv、m3u8、rtmp、mp3
- 视频编码：H.264
- 音频编码：AAC、MP3

HTML5 模式：

- 视频格式：mp4、m3u8
- 视频编码：H.264
- 音频编码：AAC

m3u8格式播放依赖调用端浏览器支持情况：

iOS全系列支持，Android 4.0及以上版本支持；

PC端支持的浏览器：

- Chrome for Desktop 34+
- Firefox for Desktop 42+
- IE11+ for Windows 8.1+
- Edge for Windows 10+
- Opera for Desktop
- Safari for Mac 8+ (beta)

详细定制说明请访问 [Web可定制播放器使用说明](#)

更多demo和说明请参见文档[Aliplayer播放器](#)

扫码体验



第一步. 请选择播放器技术

- ◎ Flash

pc平台推荐使用flash播放技术，具有更优的向下兼容能力。
- ◎ HTML5

移动端推荐使用html5播放技术，其具有更出色的跨平台跨终端特性。
- ★ 自适应

根据终端不同进行自适应的播放技术适配（flash或html5），保证跨终端页面的正常访问。

第二步. 播放器功能定制

2.1 选择功能

- ☑ 大播放按钮
- ☑ 控制面板
- ☑ 全屏顶部面板

2.2 生成预览播放器

2.3 播放器功能预览



第三步. 引用代码

请在页面中引用以下css文件

```
//g.alicdn.com/de/prismplayer/1.4.2/skins/default
```

请在页面中引用以下js文件

```
//g.alicdn.com/de/prismplayer/1.4.2/prism-min.js
```

请在页面中书写以下html结构

```
<div id='J_prismPlayer' class='prism-player'></div>
```

请引用以下代码进行播放器的初始化

```
var player = new prismplayer({
  id: "J_prismPlayer", // 容器id
  source: "http://cloud.video.taobao.com/play/u/2554695624/p/1/e/6/t/1/fv/102/28552077.mp4", // 视频url 支持互联网可直接访问的视频地址
  autoplay: true, // 自动播放
  width: "100%", // 播放器宽度
  height: "400px" // 播放器高度
});
```

示例代码

自适应模式

```
<!doctype html>
<html>
<meta http-equiv="x-ua-compatible" content="IE=edge" >
<meta http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=utf-8">
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="//g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/skins/default/aliplayer-min.css">
<script src="//g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/aliplayer-min.js"></script>

<script>
function InitPlayer(){
var player = new Aliplayer({
id: "J_prismPlayer", // 容器id
source: "http://cloud.video.taobao.com/play/u/2554695624/p/1/e/6/t/1/fv/102/28552077.mp4", // 视频url 支持互联网可直接访问的视频地址
autoplay: true, // 自动播放
width: "100%", // 播放器宽度
height: "400px" // 播放器高度
});
}
</script>

<head>
<title>自适应播放器示例</title>
</head>
```

```
<body>
<div id='J_prismPlayer' class='prism-player'></div>
<script type="text/javascript">InitPlayer()</script></body>

</html>
```

Flash 模式

```
<!doctype html>
<html>
<meta http-equiv="x-ua-compatible" content="IE=edge" >
<meta http-equiv=Content-Type content="text/html;charset=utf-8">
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="//g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/skins/default/aliplayer-min.css">
<script src="//g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/aliplayer-flash-min.js"></script>

<script>
function InitPlayer(){
var player = new Aliplayer({
id: "J_prismPlayer", // 容器id
source: "http://cloud.video.taobao.com/play/u/2554695624/p/1/e/6/t/1/fv/102/28552077.mp4", // 视频url 支持互联网可直接访问的视频地址
autoplay: true, // 自动播放
width: "100%", // 播放器宽度
height: "400px" // 播放器高度
});
}
</script>

<head>
<title>Flash播放器示例</title>
</head>

<body>
<div id='J_prismPlayer' class='prism-player'></div>
<script type="text/javascript">InitPlayer()</script></body>

</html>
```

HTML 5 模式

```
<!doctype html>
<html>
<meta http-equiv="x-ua-compatible" content="IE=edge" >
<meta http-equiv=Content-Type content="text/html;charset=utf-8">
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="//g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/skins/default/aliplayer-min.css">
<script src="//g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/aliplayer-h5-min.js"></script>

<script>
function InitPlayer(){
var player = new Aliplayer({
id: "J_prismPlayer", // 容器id
```

```
source: "http://cloud.video.taobao.com/play/u/2554695624/p/1/e/6/t/1/fv/102/28552077.mp4", // 视频url 支持互联网可直接访问的视频地址
autoplay: true, // 自动播放
width: "100%", // 播放器宽度
height: "400px" // 播放器高度
});
}
</script>

<head>
<title>Html5播放器示例</title>
</head>

<body>
<div id='J_prismPlayer' class='prism-player'></div>
<script type="text/javascript">InitPlayer()</script></body>

</html>
```

1.2. 移动端播放器SDK

支持格式：

- 视频格式：mp4、flv、m3u8，rtmp
- 视频编码：H.264
- 音频编码：AAC

媒体播放器SDK参考手册

2. 播放服务端设置

2.1. M3U8播放

使用Flash播放器在线播放M3U8文件，需要在M3U8文件所在Bucket根目录下放置crossdomain.xml文件，文件中包含Flash播放器所在域名，否则无法播放。

使用媒体转码控制台预览您的M3U8文件，请在该M3U8文件所在Bucket根目录下放置如下内容的crossdomain.xml文件：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<cross-domain-policy xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="http://www.adobe.com/xml/schemas/PolicyFile.xsd">
<allow-access-from domain="g.alicdn.com"/>
</cross-domain-policy>
```

其中 g.alicdn.com 是阿里云Web播放器所在的域名，如您使用其他的Flash播放器，将播放器所在的域名添加一条新的allow-access-from domain记录即可。

2.2. 拖拽播放

MP4、FLV 拖拽播放需要在点播加速域名属性中开启 拖拽播放 功能。

Aliplayer是一套在线视频播放技术方案，同时支持Flash和Html5两种播放技术，可对播放器进行功能配置和皮肤定制。

支持格式

Flash 模式：

- 视频格式：mp4、flv、m3u8、rtmp、mp3
- 视频编码：H.264
- 音频编码：AAC、MP3

HTML5 模式：

- 视频格式：mp4、m3u8
- 视频编码：H.264
- 音频编码：AAC

m3u8格式播放依赖调用端浏览器支持情况：

iOS全系列支持，Android 4.0及以上版本支持；

PC端支持的浏览器：

- Chrome for Desktop 34+
- Firefox for Desktop 42+
- IE11+ for Windows 8.1+
- Edge for Windows 10+
- Opera for Desktop
- Safari for Mac 8+ (beta)

播放器功能说明

[如何正确选择播放器](#)

[如何连续播放视频](#)

[如何在PC上播放hls视频](#)

[如何处理Flash跨域访问](#)

[如何启用H5的同层播放](#)

[清晰度切换的使用](#)

[诊断工具的使用](#)

[skinLayout属性的配置](#)

H5自定义错误UI

直播出错恢复处理

常见问题

更多demo和说明请参见文档Aliplayer播放器

扫描体验



资源文件

Aliplayer不依赖于任何的前端js库，只需要在页面中引用如下js文件，就可以进行播放器的初始化：

```
https://g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/aliplayer-min.js
```

这个文件同时包含了Flash和Html5跨终端自适应的逻辑。如果您只是想使用其中一种播放技术，也可以只引用对应技术的js文件，从而获得更小的文件体积：

Flash版本:

```
https://g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/aliplayer-flash-min.js
```

Html5版本:

```
https://g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/aliplayer-h5-min.js
```

如果您的使用场景需要用到html5播放器，请额外引用css文件：

```
https://g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/skins/default/aliplayer-min.css
```

一个简单的使用实例

提供一个最简单的使用实例，初始化播放器，监听某个dom元素的点击事件来触发调用播放器的接口方法，同时对播放器暴露的事件进行监听。

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>测试页面</title>
<link rel="stylesheet" href="//g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/skins/default/aliplayer-min.css" />
<script type="text/javascript" src="//g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/aliplayer-min.js"></script>
</head>
<body>
<div id="J_prismPlayer" class="prism-player"></div>
<!-- prism-player为h5播放器皮肤的钩子类名，请务必加上 -->
<button id="J_clickToPlay" type="button">播放</button>

<script>
// 初始化播放器
var player = new Aliplayer({
id: "J_prismPlayer", // 容器id
source: "http://cloud.video.taobao.com/play/u/2554695624/p/1/e/6/t/1/fv/102/28552077.mp4", // 视频地址
autoplay: false, // 自动播放：否
width: "100%", // 播放器宽度
height: "400px" // 播放器高度
});
var clickDom = document.getElementById("J_clickToPlay");
clickDom.addEventListener("click", function(e) {
// 调用播放器的play方法
player.play();
});
// 监听播放器的pause事件
player.on("pause", function() {
alert("播放器暂停啦！");
});
</script>
</body>
```

播放器配置属性

id, {String}, 播放器外层容器的dom元素id

source, {String}, 视频播放地址url

width, {String}, 播放器宽度, 可形如' 100%' 或者' 100px'

height, {String}, 播放器高度, 可形如' 100%' 或者' 100px'

preload, {Boolean}, 播放器自动加载, 目前仅h5可用

cover, {String}, 播放器默认封面图片, 请填写正确的图片url地址, Flash播放器封面也需要开启允许跨域访问

isLive, {Boolean}, 播放内容是否为直播, 直播时会禁止用户拖动进度条

autoplay, {Boolean}, 播放器是否自动播放, html5受浏览器限制, 大多数情况下该配置会失效

rePlay, {Boolean}, 播放器自动循环播放

useH5Prism, {Boolean}, 指定使用H5播放器

useFlashPrism, {Boolean}, 指定使用Flash播放器

showBuffer, {Boolean}, 显示播放时缓冲图标, 默认true

from, {String}, 来源标识, 可自定义, 主要用于日志记录数据收集(建议用户填入自己业务名称, 便于后续播放量统计)。

trackLog, {Boolean}, 是否需要进行用户行为日志打点, 默认为true

skinRes, {Url}, 皮肤图片, 不建议随意修改该字段, 如要修改, 请参照Web播放器皮肤定制

skinLayout, {Array | Boolean}, 功能组件布局配置, 不传该字段使用默认布局, 传false隐藏所有功能组件, 功能与皮肤定制方法请看下一节

showBarTime, {String}, 控制栏自动隐藏时间(ms)

controlBarVisibility: , {String}, 控制控制面板的现实, 默认为' click' , 可选的值为: ' click' 、

‘ hover’ 、 ‘ always’

waterMark , {url|pos|size|alpha},添加水印, 目前仅支持flash , url : 水印图片 (jpg/png) ; pos : 位置 (TL/TR/BL/BR) ;size: logo宽度占播放器比例 (0-1 , 默认 0.2) ; alpha : 透明度 (0-1 , 默认1) 。示例 : waterMark:"logo.jpg|TL|0.15|0.5"

extraInfo , { "a_key" : " a_value" , " b_key" : " b_value" } , 类型为json串 , 定制性接口参数 , 目前支持

```
"fullTitle": "测试页面", //全屏时显示视频标题(目前仅flash支持);
"m3u8BufferLength": "30", //播放m3u8时加载缓存ts文件长度(目前仅flash支持), 单位(秒);
"liveStartTime": "2016/08/17 12:00:00", //直播开始时间, 用于提示直播未开始(目前仅flash支持);
"liveOverTime": "2016/08/17 14:00:00", //直播结束时间, 用于提示直播结束(目前仅flash支持);
"liveRetry": 1, //直播流中断是否重试;
```

enableSystemMenu , Boolean , 是否允许系统右键菜单显示, 默认为false

format , Sting , 指定播放地址格式, 只有使用vid+plauth播放方式时支持, 可选值为‘ mp4’ 和 ‘ m3u8’ , 默认为‘ mp4’

qualitySort , Sting , 指定排序方式, 只有使用vid+plauth播放方式时支持, ‘ desc’ 表示按倒序排序(即: 从大到小排序), ‘ asc’ 表示按正序排序(即: 从小到大排序), 默认值为‘ asc’

x5_type , String , 声明启用同层H5播放器, 启用时设置的值为‘ h5’ , 具体参考同层播放

x5_fullscreen , Boolean , 声明视频播放时是否进入到TBS的全屏模式, 默认为false, 具体参考同层播放

x5_orientation , Boolean , 声明TBS播放器支持的方向, 可选值: 0 : landscape 横屏, 1 : portrait竖屏, 2 : landscape | portrait跟随手机自动旋转, 具体参考同层播放

播放器定制

Aliplayer使用skinRes和skinLayout两个配置项实现播放器功能与皮肤的定制。

skinRes提供了播放器使用的皮肤图片地址, 我们在实现层面对皮肤图片进行预处理, 从而提取出各个功能组件的ui皮肤和尺寸。

skinLayout的配置方式一般如下:

```
skinLayout: [
{
  "name": "bigPlayButton",
```

```
"align": "blabs",
"x": 30,
"y": 80
},
{
  "name": "controlBar",
  "align": "blabs",
  "x": 0,
  "y": 0,
  "children": [
    {
      "name": "progress",
      "align": "tlabs",
      "x": 0,
      "y": 0
    }
  ]
}
```

skinLayout中的每一个元素表示一个功能组件的配置，播放器只会初始化进行了配置的功能组件。每个功能组件有以下配置项：

name, {String}, 功能组件的名称，目前可用的组件列表请见下文

align, {String}, 组件相对于父级组件的对齐方式，可选项有：

'cc', 相对于父组件绝对居中

'tl', 相对于父组件左上对齐，受同级组件的占位影响，以组件的相对位置左上角作为偏移原点，可类比于css中的float: left

'tr', 相对于父组件右上对齐，受同级组件的占位影响，以组件的相对位置右上角作为偏移原点，可类比于css中的float: right

'tlabs', 相对于父组件左上绝对对齐，不受同级组件的占位影响，以父组件左上角作为偏移原点

'trabs', 相对于父组件右上绝对对齐，不受同级组件的占位影响，以父组件右上角作为偏移原点

'blabs', 相对于父组件左下绝对对齐，不受同级组件的占位影响，以父组件左下角作为偏移原点

'brabs', 相对于父组件右下绝对对齐，不受同级组件的占位影响，以父组件右下角作为偏移

原点

x, {Number}, 水平方向偏移量, 偏移原点参考align的说明, cc时无效

y, {Number}, 垂直方向偏移量, 偏移原点参考align的说明, cc时无效

children, {Array}, 组件的子组件列表

播放器功能组件

bigPlayButton, 大播放按钮

controlBar, 控制面板

progress, 播放进度条

playButton, 播放按钮, 默认从属于controlBar

timeDisplay, 播放时间, 默认从属于controlBar

fullScreenButton, 全屏按钮, 默认从属于controlBar

setButton, 设置按钮, 默认从属于controlBar, 只有flash生效; 为保持播放器界面整洁, 默认不显示, 如需打开, 需要在设置皮肤时, 在controlBar下添加setButton的配置

streamButton, 清晰度选择, 默认从属于controlBar, 只有flash且有多清晰度输入时才生效

volume, 音量控制, 默认从属于controlBar

fullControlBar, 全屏顶部面板, 只有flash生效

fullTitle, 视频标题, 默认从属于fullControlBar, 只有flash生效

fullNormalScreenButton, 取消全屏按钮, 默认从属于fullControlBar, 只有flash生效

fullTimeDisplay, 全屏下当前时间, 默认从属于fullControlBar, 只有flash生效

fullZoom, 屏幕缩放, 默认从属于fullControlBar, 只有flash生效

skinLayout支持树形的嵌套定义，从实现上支持各个组件的嵌套关系和顺序调整。但我们约定controlBar和fullControlBar才允许二级嵌套。同时，在完全开放定制功能之前，我们也不建议您过度修改skinLayout，当前版本我们仅对外提供功能组件的显示隐藏定制。

播放器API

play(), 播放视频

pause(), 暂停视频

replay(), 重播视频

seek(time), 跳转到某个时刻进行播放，time的单位为秒

getCurrentTime(), 获取当前的播放时刻，返回的单位为秒

getDuration(), 获取视频总时长，返回的单位为秒

getVolume(), 获取当前的音量，返回值为0-1的实数，ios和部分android会失效

setVolume(vol), 设置音量，vol为0-1的实数，ios和部分android会失效

loadByUrl(url,time), 直接播放视频url，time为可选值（单位秒）目前只支持同种格式（mp4/flv/m3u8）之间切换，暂不支持直播rtmp流切换

setPlayerSize(w,h), 设置播放器大小，w,h可分别为400px像素或60%百分比，chrome浏览器下flash播放器分别不能小于397x297

播放器对外事件

ready, 播放器初始化完毕可以播放视频时触发，播放器UI初始设置需要此事件后触发，避免UI被初始化所覆盖，播放器提供的方法需要在此事件发生后才可以调用

play, 视频由暂停恢复为播放时触发

pause, 视频暂停时触发

ended, 当前视频播放完毕时触发

liveStreamStop，直播流中断时触发,m3u8/flv/rtmp在重试5次未成功后触发，提示上层流中断或需要重新加载视频

m3u8Retry，m3u8直播流中断后重试事件，每次断流只触发一次

hideBar，控制栏自动隐藏事件

waiting，数据缓冲事件

如果问题还未能解决，请联系售后技术支持。

Aliplayer皮肤设置

Aliplayer皮肤设置分为Flash模式与HTML5模式。

1. HTML5播放器皮肤设置

(1) 默认设置，页面引入文件：

```
<link rel="stylesheet" href="//g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/skins/default/aliplayer.css" />
```

css文件中包含皮肤素材：

```
http://gw.alicdn.com/tps/TB1YuE3KFXXXXaAXFXXXXXXXXXXXX-256-512.png
```

(2) 配置信息：内部组件都要有配置；

```
prism-player          ：播放器配置
prism-big-play-btn    ：大播放按钮：
prism-play-btn        ：播放按钮
prism-play-btn.playing ：播放过程中暂停；
prism-live-display    ：直播图标（直播时会占用播放按钮位置）
prism-fullscreen-btn  ：全屏按钮
prism-fullscreen-btn.fullscreen ：全屏后按钮
prism-volume          ：声音按钮
prism-volume.mute     ：静音后按钮
prism-cover           ：播放器开始前封面配置
prism-controlbar      ：播放器控制栏
prism-time-display    ：时间显示总时间
prism-time-display .current-time ：当前时间
prism-progress        ：进度条
prism-progress-loaded ：加载进度
prism-progress-cursor ：进度条位置
```

(3) 配置方式

可以参照<http://g.alicdn.com/de/prismplayer/2.0.1/skins/default/aliplayer.css>修改配置，并在页面中引入替换。

例如：大播放按钮

```
.prism-player .prism-big-play-btn {  
width: 90px;  
height: 90px;  
background: url("//gw.alicdn.com/tps/TB1YuE3KFXXXXaAXFXXXXXXXXXX-256-512.png") no-repeat -2px -2px;  
}
```

其中：

width：宽度（px：像素）
height：高度（px：像素）
background：图像url
no-repeat：不平铺（同css）
-2px：x轴位置
-2px：y轴位置

2. Flash播放器皮肤设置

(1) 默认使用文件：

<http://g.alicdn.com/de/prismplayer-flash/1.5.7/atlas/defaultSkin.xml>
<http://g.alicdn.com/de/prismplayer-flash/1.5.7/atlas/defaultSkin.png>

其中.png为皮肤按钮素材，.xml指定皮肤按钮位置，2.0.1为版本号。播放器默认在<http://g.alicdn.com/de/prismplayer-flash/2.0.1/atlas/>目录下查找defaultSkin.xml与defaultSkin.png。

(2) 配置信息：

设定元件素材图像：

```
<TextureAtlas imagePath="defaultSkin.png">
```

设定元件：

bigPlayDown：大播放按钮 点击后图标
bigPlayOver：大播放按钮 鼠标划过时图标
bigPlayUp：大播放按钮 未点击时图标
clarityBgDown：清晰度标示 点击后图标
clarityBgOver：清晰度标示 鼠标划过时图标
clarityBgUp：清晰度标示 未点击时图标
followDisabled：下一条按钮 禁止时图标
followDown：下一条按钮 点击后图标

followOver :下一条按钮 鼠标划过时图标
 followUp :下一条按钮 未点击时图标
 fullScreenDisabled:全屏按钮 禁止时图标
 fullScreenDown :全屏按钮 点击后图标
 fullScreenOver :全屏按钮 鼠标划过时图标
 fullScreenUp :全屏按钮 未点击时图标
 liveicon :直播标志图片
 muteDown :静音按钮 点击后图标
 muteOver :静音按钮 鼠标划过时图标
 muteUp :静音按钮 未点击时图标
 normalScreenDown :退出全屏按钮 点击后图标
 normalScreenOver :退出全屏按钮 鼠标划过时图标
 normalScreenUp :退出全屏按钮 未点击时图标
 pauseDisabled :暂停按钮 禁止时图标
 pauseDown :暂停按钮 点击后图标
 pauseOver :暂停按钮 鼠标划过时图标
 pauseUp :暂停按钮 未点击时图标
 playDisabled :播放按钮 禁止时图标
 playDown :播放按钮 点击后图标
 playOver :播放按钮 鼠标划过时图标
 playUp :播放按钮 未点击时图标
 replayDown :重播按钮 点击后图标
 replayOver :重播按钮 鼠标划过时图标
 replayUp :重播按钮 未点击时图标
 setDown :设置按钮 点击后图标
 setOver :设置按钮 鼠标划过时图标
 setUp :设置按钮 未点击时图标
 volMaxDown :大声音 (>=50%) 点击后图标
 volMaxOver :大声音 (>=50%) 鼠标划过时图标
 volMaxUp :大声音 (>=50%) 未点击时图标
 volMinDown :小声音 (<50%) 点击后图标
 volMinOver :小声音 (<50%) 鼠标划过时图标
 volMinUp :小声音 (<50%) 未点击时图标
 zoom100Down :全屏时100%比例按钮 点击后图标
 zoom100Over :全屏时100%比例按钮 鼠标划过时图标
 zoom100Up :全屏时100%比例按钮 未点击时图标
 zoom75Down :全屏时75%比例按钮 点击后图标
 zoom75Over :全屏时75%比例按钮 鼠标划过时图标
 zoom75Up :全屏时75%比例按钮 未点击时图标
 zoom50Down :全屏时50%比例按钮 点击后图标
 zoom50Over :全屏时50%比例按钮 鼠标划过时图标
 zoom50Up :全屏时50%比例按钮 未点击时图标

(3) 配置方式

参照默认皮肤设置，在[http://\[domain\]/\[path\]/](http://[domain]/[path]/)目录下存放skin.png与skin.xml文件，并在player的输入参数中添加skinRes：“http://domain/path/skin”。例如：大播放按钮

```

<SubTexture name="bigPlayDown" x="2" y="94" width="90" height="90"/>
<SubTexture name="bigPlayOver" x="94" y="2" width="90" height="90"/>
<SubTexture name="bigPlayUp" x="2" y="2" width="90" height="90"/>
  
```

其中：

x：元件在图像中x轴坐标
y：元件在图像中y轴坐标
width：元件在图像中宽度
height：元件在图像中高度

视频服务提供iOS、Android平台的移动端播放器SDK。

支持格式

视频格式：mp4、flv、m3u8 , rtmp

视频编码：H.264

音频编码：AAC

iOS 平台

iOS 播放器SDK开发包

iOS 播放器SDK使用说明

Android 平台

Android 播放器SDK开发包

Android 播放器SDK使用说明

适用场景

适用于在线教育、PGC等需要版权保护的场景，即：防止非法的下载及传播。

阿里云媒体转码（MTS）对此提供两种解决方案：*MTS私有加密*、*HLS标准加密*。

方案介绍

解决方案	MTS私有加密	HLS标准加密
描述	MTS会对视频内容进行私有的AES128加密，只能通过阿里云	MTS对视频内容进行HLS协议中规定的加密

	iOS/Android/Flash播放器解码播放	
安全程度	高	低，需要业务方进行密钥的保护，如登录cookie、refer限制等
准备	1.开通KMS，创建及管理加密密钥 2.开通CDN，播放分发视频	需业务自己准备加密密钥
触发方式	须使用媒体工作流进行转码，创建媒体，以媒体为单位进行编码、加密、播放	目前只支持通过API提交转码任务
使用方式	1.创建媒体工作流，开启加密 2.配置CDN 3.上传视频 4.使用MTS提供的SDK进行播放操作指南	1、提交转码任务并配置标准加密相关参数，操作指南 2、通过URL进行播放
支持输出格式	M3U8	M3U8
播放限制	1.必须使用阿里云媒体转码(MTS)提供的播放SDK (iOS/Androd/Flash) 进行播放，H5不支持加密视频播放 2.必须使用阿里云CDN进行视频分发	支持HLS规定的加密播放即可

窄带高清功能，基于阿里云独家转码技术，对视频中每个场景、动作、内容、纹理等进行智能分析，保证相同视频画质下，码率更低，一定程度上降低带宽成本。

了解更多技术细节

一、如何使用 媒体工作流 触发窄带高清转码？

- 1.开通媒体转码服务
- 2.设置输入/输出媒体Bucket
- 3.配置媒体工作流，并在**转码节点**选择**窄带高清转码模板**

转码

基础配置

高级配置

名称：

Act-ss-m3u8-ld

转码模板：

S00000002-200040

选择

输出Bucket：

yhycwj

选择

输出路径：

{RunId}/act-ss-m3u8-ld/{FileName}

使用水印：

不使用水印

确定

取消

转码模板

预置静态模板

自定义模板

预置窄带高清模版

☐ 全部

☒ mp4

☐ m3u8

☐ flv

☐ 输出格式	模板名	码率(kpbs)	分辨率/宽度
☒ mp4	MP4-LD-NarrowBandHDV1	≤400	640
☐ mp4	MP4-SD-NarrowBandHDV1	≤800	848
☐ mp4	MP4-HD-NarrowBandHDV1	≤1500	1280

确定

取消

更多 workflow 配置教程

4. 上传视频文件

二、如何使用 API 触发窄带高清转码？

使用提交转码作业接口 SubmitJobs 时，Output 中的 TemplateId 设置为预置窄带高清模板 ID

三、如何使用控制台新建转码作业，触发窄带高清转码？

提交转码作业时，选择窄带高清转码模板

提交转码作业 ×

转码基础设定

转码模板选择

预置静态模板

自定义模板

预置窄带高清模板

☐ 全部

☒ mp4

☐ m3u8

☐ flv

输出格式	模板名	码率(kbps)	分辨率/宽度
☒ mp4	MP4-LD-NarrowBandHDV1	≤400	640
☐ mp4	MP4-SD-NarrowBandHDV1	≤800	848
☐ mp4	MP4-HD-NarrowBandHDV1	≤1500	1280

使用水印 ☐

剪辑输出 ☐

画面旋转 ☐

取消

上一步

转码

说明：窄带高清暂不支持自定义模板，如有自定义需求，请联系您的商务经理

通过阿里云访问控制服务（RAM）可为子帐号授予相关权限，以达到子帐号在授权范围使用视频点播（VOD）控制台的目的。

子帐号的权限主要为媒体转码服务使用授权及OSS、CDN、MNS资源对象的权限，规划好孩子帐号拥有这些服务的资源实例后即可按相应的授权模版创建授权策略，并授予给孩子帐号即可。

各个服务的资源授权策略中使用了如下变量，请替换为您实际的资源实例名称：

变量说明：

\$Uid: 云账号ID，可通过 控制台 -> 账号管理 -> 安全设置 查询；



\$Region: 服务区域，目前视频点播服务支持华东1 (cn-hangzhou)；

\$InputBucket: VOD 媒体输入Bucket；

\$OutputBucket: VOD 媒体输出输出Bucket；

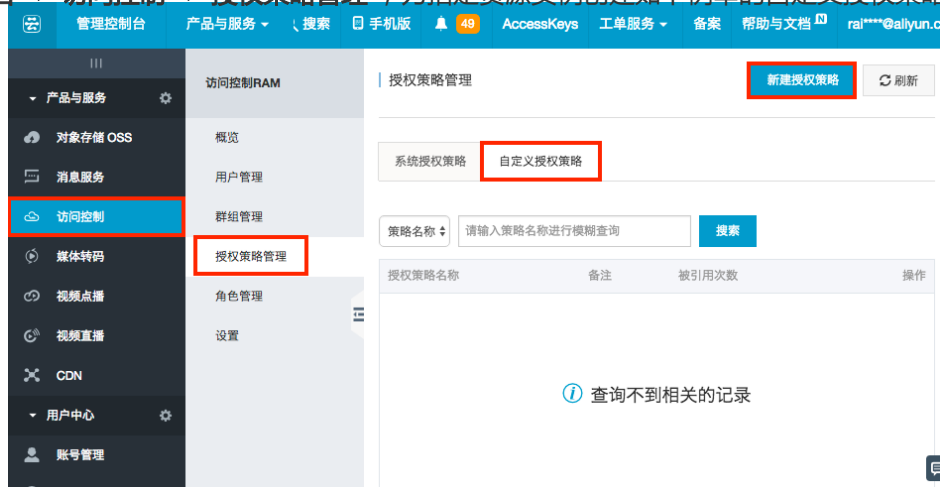
\$QueueName: MNS 队列名称；

\$TopicName: MNS 通知主题名称；

\$DomainName: CDN 加速域名名称；

授权策略创建说明：

登陆 控制台 -> 访问控制 -> 授权策略管理，为指定资源实例创建如下例举的自定义授权策略并授予指定的子



帐号即可。

创建授权策略



STEP 1: 选择权限策略模板

STEP 2: 编辑权限并提交

STEP 3: 新建成功

全部模板

请输入关键词在下方模板中动态筛选

空白模板

系统 AdministratorAccess
管理所有阿里云资源的权限

系统 AliyunOSSFullAccess
管理开放存储服务(OSS)权限

系统 AliyunECSTFullAccess
管理云服务器服务(ECS)的权限

系统 AliyunRDSFullAccess
管理云数据库服务(RDS)的权限

系统 AliyunOSSReadOnlyAccess
只读访问开放存储服务(OSS)的权限

系统 AliyunECSReadOnlyAccess
只读访问云服务器服务(ECS)的权限

系统 AliyunRDSReadOnlyAccess
只读访问云数据库服务(RDS)的权限

创建授权策略



STEP 1: 选择权限策略模板

STEP 2: 编辑权限并提交

STEP 3: 新建成功

授权策略名称:

user1-vod-oss
长度为1-126个字符, 允许英文字母、数字, 或"-"

备注:

user1 视频点播oss授权

策略内容:

```
1 {
2   "Version": "1",
3   "Statement": [
4     {
5       "Effect": "Allow",
6       "Action": "*",
7       "Resource": "*"
8     }
9   ]
10 }
```

直接复制本文档示例的各个服务的授权策略至此，并替换变量部分相应服务实例名称。

[授权策略格式定义](#)
[授权策略常见问题](#)

上一步

新建授权策略

取消



各服务资源对象授权策略创建完毕后，为相应子帐号授予权限即可，参见媒体转码服务权限授予说明。

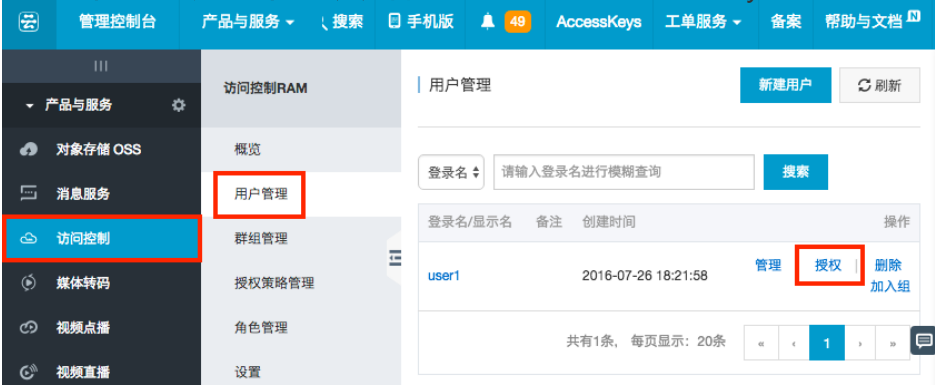
媒体转码服务

直接使用系统内置 AliyunMTSFullAccess 授权策略；

权限描述：

授予子帐号媒体转码服务使用权限

登陆 控制台 -> 访问控制 -> 用户管理，为指定的子帐号授予 AliyunMTSFullAccess权限即可。



编辑个人授权策略 ✕

添加授权策略后，该账户即具有该条策略的权限，同一条授权策略不能被重复添加。

可选授权策略名称	类型
mts	
AliyunMTSPlayerAuth 使用媒体转码服务(MTS)播放器的权...	系统
i-mtsrolepolicy	自定义

已选授权策略名称	类型
AliyunMTSFullAccess 管理媒体转码服务(MTS)的权限	系统

确定

关闭

OSS 授权策略

权限描述：

对指定的输入、输出Bucket有所有操作权限；
有查看Bucket列表权限；

```
{
  "Version": "1",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "oss:*"
      ],
      "Resource": [
        "acs:oss:*:*:$InputBucket",
        "acs:oss:*:*:$InputBucket/*",
        "acs:oss:*:*:$OutputBucket",
        "acs:oss:*:*:$OutputBucket/*"
      ],
      "Effect": "Allow"
    },
    {
      "Action": [
        "oss:ListBuckets"
      ],
      "Resource": "*",
      "Effect": "Allow"
    }
  ]
}
```

MNS 授权策略

权限描述：

对指定的Queue、Topic有所有权限；
有查询Queue、Topic的权限；

```
{
  "Version": "1",
  "Statement": [
    {
      "Action": [
        "mns:*"
      ],
      "Resource": [
        "acs:mns:$Region:$Uid:/queues/$QueueName",
        "acs:mns:$Region:$Uid:/topics/$TopicName",
      ],
      "Effect": "Allow"
    },
    {
      "Action": [
        "mns:Get*",
        "mns:List*"
      ],
      "Resource": "*",
      "Effect": "Allow"
    }
  ]
}
```

CDN 授权策略

权限描述：

对指定的CDN加速域名有所有权限；
有查询CDN加速域名的权限；

```
{
  "Version": "1",
  "Statement": [
    {
      "Action": "cdn:*",
      "Resource": [
        "acs:cdn:*$Uid:domain/$DomainName"
      ],
      "Effect": "Allow"
    },
    {
```

```
"Action": "cdn:Describe*",  
"Resource": "*",  
"Effect": "Allow"  
}  
]  
}
```