

一、替换库

- 删除sdkv1.3的库
- 添加sdkv3.0的库

二、接口变化

- 老接口 `public void prepare(Map params, SurfaceView surfaceView)`
- 新接口 `public void prepare(Map params, Surface surface);`

为适配新的sdk，需要开发者将原来的Surface对象，替换为SurfaceView对象

三、新增加接口

- 新增接口 `public void pause();` 在Activity的onPause的时候调用
- 新增接口 `public void resume();` 在Activity的onResume的时候调用